

Eingang Platz

WEG

WB 2

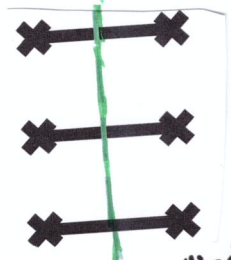
Action and Run

Hindernis 1
"Um die Torne"



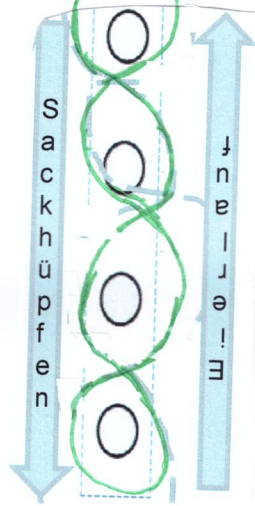
Start
Ziel

Hindernis 2:
"Dickicht"



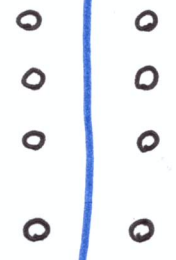
Hindernis 10:
Drüber-Drunter-
Drüber

Hindernis 8/9:
Sackhüpfen/
Eierlauf



Hindernis 7
Balancieren

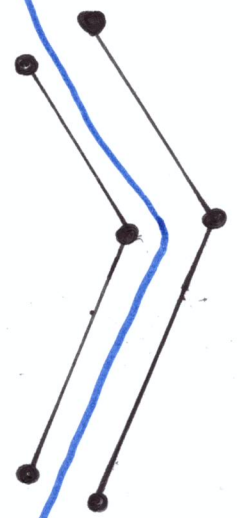
Hindernis 6
"Mahl Gasse"



Hindernis 3:
Brücke



Hindernis 5:
"Engpass"



- geritten ——— (solid blue line)
- geführt - - - - (dashed blue line)
- ohne Pferd
(Läufer) ——— (solid green line)
- Läufer Rückwärts (dotted green line)

Hindernis 4
"Umsetzen"



Halle

1. Abreiten

Eingang